



Death by Degrees™ Caratteristiche principali

Assumi il ruolo della leggendaria assassina Nina Williams, direttamente dalla serie di Tekken™ prodotta da Namco (le vendite di Tekken PAL su PlayStation®2 sono superiori ai 3 milioni di unità).

Elementi in comune con Tekken™:

- I membri del team di sviluppo di Death by Degrees™ hanno lavorato anche alla serie di Tekken™.
- Nina è in grado di utilizzare alcune tra le mosse e gli attacchi presenti in Tekken™, incluso il letale Evil Mist.
- Apparizioni speciali di personaggi tratti da Tekken™, inclusi Anna Williams e Heihachi.

Sperimenta il sistema di combattimento a 360° con centinaia di possibili attacchi in tutte le direzioni utilizzando entrambe le levette analogiche. Impara mosse acrobatiche e combatti con armi da taglio e da fuoco.

Innovativo sistema di puntamento del bersaglio "Critical Hit". Utilizza la "visione a raggi X" su schermo per individuare lo scheletro e gli organi interni dei nemici e infliggere colpi letali.

Muoviti in maniera furtiva e silenziosa, elimina i nemici senza fare rumore e usa uno scanner per impronte digitali per ottenere le impronte delle tue vittime e accedere liberamente ad aree controllate da dispositivi di sicurezza.

Ampia mappa di gioco con oltre 140 stanze da esplorare e oltre 20 ore di gioco.

Diverse modalità di gioco in aggiunta alla modalità storia aumentano la longevità di Death by Degrees. Scegli tra: Challenge Mode, Anna Mode, Sniper Mode, Hover-camera Mode e Puzzle Mode.

Nel corso dei filmati pre-renderizzati in tempo reale, la storia si snoda e crea un'avventura cinematografica. Gli intermezzi di gioco sono stati creati da Shirogumi Inc., responsabile della grafica di titoli quali Onimusha 2™ e Resident Evil Zero™.

Per ulteriori informazioni sui titoli SCEE, visita il nostro sito Internet all'indirizzo www.playstation.com

Sviluppatore: Namco **Genere:** Azione/Avventura
N° di giocatori: 1 giocatore **Piattaforma:** PlayStation®2
Accessori: controller analogico (DUALSHOCK®2),
memory card (8MB) (per PlayStation®2),
Data d'uscita: 1° quadrimestre 2005

Sony Computer Entertainment Europe

Sony Computer Entertainment Europe, con sede a Londra, è responsabile della distribuzione, del marketing e della vendita di hardware e software PS one® e PlayStation®2 in 102 paesi tra Europa, Medio Oriente, Africa e Oceania. Alla fine di dicembre 2003, oltre 39 milioni di PlayStation® e PS one® sono state distribuite nei territori PAL, e oltre 99 milioni in tutto il mondo. Dal suo debutto europeo, il 24 novembre 2000, fino al 13 gennaio 2004, sono state distribuite nei territori PAL oltre 24,5 milioni di PlayStation®2, e più di 70 milioni su scala mondiale, facendone uno dei sistemi per l'intrattenimento digitale di maggior successo della storia.

PlayStation e il logo PlayStation, PS one e PS2 sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc. Tutti gli altri marchi registrati sono proprietà dei rispettivi detentori.

©Namco Ltd.

Ulteriori informazioni sui prodotti PlayStation possono essere reperite all'indirizzo <http://www.scee.com> e all'indirizzo <http://www.playstation.com> .